

بطاقة الوصف الوظيفي

| وزارة التربية والتعليم العالي - كلية فلسطين التقنية | | | | اسم الوزارة |
|---|---------|--------|---------|----------------------|
| محاضر ماجستير أكاديمي - تصميم جرافيك ثنائي الأبعاد | | | | المسمى الوظيفي |
| الفئة | الثانية | الدرجة | الخامسة | علاوة طبيعة العمل |
| الإدارة العامة | - | - | الدائرة | - |
| القسم | - | - | الشعبة | - |
| | | | | المسئول المباشر |
| | | | | المسئوليات الإشرافية |
| تقديم خدمات تعليمية أكاديمية نظرية وعملية للطلبة في مجال التخصص، والمساهمة في إثراء البحث العلمي، والمساهمة في خدمة المجتمع المحيط. | | | | ملخص الوظيفة |
| <ol style="list-style-type: none"> 1. وضع الخطط الدراسية ومواصفات المساقات. 2. إعداد ملف وتقرير المقرر في المواعيد المحددة. 3. تزويد الطلبة بخطة المقرر الفصلية وآلية التقييم المتبعة. 4. الالتزام بالجدول الدراسي والساعات المكتبية المسندة للموظف وفق النظام المقرر في الجامعة / الكلية. 5. التحضير والإعداد الجيد لكل محاضرة بما يتوافق مع الخطة حسب الجدول الزمني. 6. شرح المادة العلمية للطلبة حسب الخطة. 7. استخدام طرق ووسائل تعليمية وتقنية حديثة خلال العملية التعليمية. 8. وضع وصياغة الاختبارات واستخدام طرق متعددة لتقويم الطلبة. 9. تزويد الطلبة بالتغذية الراجعة عن مستواهم بعد كل تقييم لتعزيز الإيجابيات ومعالجة نقاط الضعف. 10. تحقيق العدالة والمساواة بين جميع الطلبة ومراعاة الفروقات الفردية بينهم. 11. الإشراف على البحوث والرسائل العلمية والمشاركة الفاعلة في الجهد البحثي للطلبة. 12. الإعداد للزيارات العلمية أو التدريبية والإشراف عليها وتقييمها (حسب التخصص). 13. المشاركة في مؤتمرات، ندوات، محاضرات عامة، ورش عمل مرتبطة بالتخصص. 14. المشاركة في البحوث العلمية والتطبيقية وأنشطة الترجمة والتأليف والنشر. 15. المشاركة الفعالة في اللجان المختلفة والأنشطة المتنوعة المنبثقة عن القسم أو الكلية أو المجتمع. 16. الاطلاع المستمر على البحوث العلمية والتطبيقية واقتراح مراجع ومصادر معلومات حديثة. 17. التعاون مع القسم والكلية في كل ما يصب في مصلحة العمل وتطوير التعليم الجامعي وخدمة المجتمع. 18. المساهمة في توفير بيئة تعليم أكاديمي تساعد على تطوير العملية الأكاديمية. 19. المحافظة على الممتلكات العامة وحسن استخدام الموارد المتاحة والترشيد في استهلاكها. 20. الاطلاع المستمر على البحوث العلمية والتطبيقية واقتراح مراجع ومصادر معلومات حديثة. 21. أي مهام أخرى يُكلف بها في مجال العمل. | | | | مهام الوظيفة |

| | |
|--|---------------|
| | مسئوليات أخرى |
|--|---------------|

| متطلبات إشغال الوظيفة | | | |
|---|--------------------|--|----------------------|
| درجة الدكتوراه في التخصص | الحد الأعلى للمؤهل | <p>درجة الماجستير في التخصصات التالية:</p> <ul style="list-style-type: none"> - تكنولوجيا الوسائط المتعددة. - تكنولوجيا المعلومات. - علوم حاسوب. - أنظمة معلومات حاسوبية. - الحوسبة ونظم المعلومات. - حاسوب. | الحد الأدنى للمؤهل |
| <p>• يفضل خبرة في مجال التدريس الأكاديمي في إحدى مؤسسات التعليم العالي لا تقل عن 30 ساعة تدريسية.</p> | | | الخبرة العملية |
| <p>• أن يكون المتقدم حاصلاً على الشهادة الجامعية الثانية على الأقل في مجال اختصاص الوظيفة.</p> <p>• أن يتسق تخصص مؤهل الشهادة الجامعية الأولى والثانية (البكالوريوس والماجستير) مع الوظيفة المتقدم لها.</p> <p>• يفضل ألا يقل التقدير في المؤهل العلمي "الشهادة الجامعية الأولى والثانية" عن جيد أو ما يعادله.</p> <p>• يفضل أن تكون الشهادة الجامعية المطلوبة للوظيفة صادرة عن جامعة مصنفة ضمن الجامعات الأولى عالمياً و/أو الأولى عربياً وذلك وفق نموذج (QS) العالمي للعام الجاري</p> <p>• يفضل أن يكون المتقدم قد أقام في بلد الدراسة.</p> <p>• يفضل أن يكون لدى المتقدم (أوراق بحثية أو أوراق علمية منشورة أو مشاركات في مؤتمرات بأوراق بحثية أو نشر كتب أو مشاركات في لجان علمية في مؤتمرات علمية محكمة) في مجال الوظيفة المتقدم لها.</p> <p>• يفضل أن يمتلك المتقدم مهارة في إعداد الخطط الأكاديمية واستخدام الحاسوب وشبكات المعلومات العالمية والبرامج المكتبية وأدوات البحث الإلكتروني.</p> <p>• يفضل ألا يزيد عمر الشهادة الأكاديمية الأخيرة للمتقدم عن 10 سنوات.</p> <p>- يفضل ألا يزيد عمر المتقدم للوظيفة عن 50 عاماً وألا يتجاوز 58 عاماً</p> <p>- يفضل من لديه خبرة عملية وأكاديمية في تدريس أحد المجالات التالية:</p> <p>• تصميم وتطوير العناصر ثلاثية الأبعاد المتقدمة من خلال أحد برامج التصميم ثلاثي الأبعاد Maya or 3Ds Max or Blender or C4d</p> <p>• التحكم في اضاءة المشاهد والبيئات بشكل احترافي للوصول للواقعية.</p> <p>• مهارات متقدمة في تصميم الخامات المركبة.</p> <p>• اضافة العظام وعناصر التحكم لمجسمات الكائنات الحية للوصول لحركة واقعية.</p> | | | شروط أخرى للوظيفة |



- التعامل مع الجزئيات والمؤثرات الديناميكية لتصميم مشهد مؤثرات بصرية متكامل.
 - القدرة على تصميم بيئات الألعاب وواجهات الألعاب باستخدام محركات الالعاب.
 - يفضل من لديه القدرة على تصميم وتطوير العاب الحاسوب ثلاثية الابعاد باستخدام محركات الالعاب
- Unity or Unreal Engine

القدرات والمهارات المهنية

- ❖ القدرة على إدارة وتنظيم الوقت.
- ❖ الالمام بالقوانين والأنظمة واللوائح المعمول بها.
- ❖ القدرة على حل المشكلات التي تطرأ أثناء تأدية العمل.
- ❖ إجادة اللغة الإنجليزية.
- ❖ القدرة على التعلم وتطوير الذات والمبادرة في طرح أفكار جديدة في المواضيع الموكلة اليه.

القدرات والمهارات الشخصية

- ❖ الاهتمام بالهندام والمظهر العام.
- ❖ قدرة على الاتصال الفعال والعمل بروح الفريق.
- ❖ تحمل المسؤولية وحسن التصرف في المواقف الطارئة.
- ❖ الرغبة في التعلم وتطوير الذات.
- ❖ القدرة على تحمل ضغوط العمل.

ملاحظات/

- على الأخوة الحاصلين على تقدير يختلف عن نظام 100% أو نظام 4 نقاط للمؤهلات العلمية المطلوبة مراجعة وزارة التربية والتعليم العالي لإحضار إفادة لموائمة التقدير مع نظام 100%.
- سيتم استبعاد الطلب غير المطابق للشروط من قبل لجنة مختصة.
- سيتم الإعلان عن موعد الامتحانات و/أو المقابلات في وقت لاحق.
- سيتم التعديل الوظيفي وفق التالي:

المسمى الوظيفي

علاوة مؤهل علمي

علاوة طبيعة عمل

الدرجة

الفئة

محاضر ماجستير أكاديمي

200 شيكل

70%

الخامسة

الثانية

- سيتم الاحتفاظ بالدرجة الوظيفية حال كان المسمى الوظيفي السابق قبل التعديل الوظيفي "مدرس جامعي".

رئيس ديوان الموظفين العام